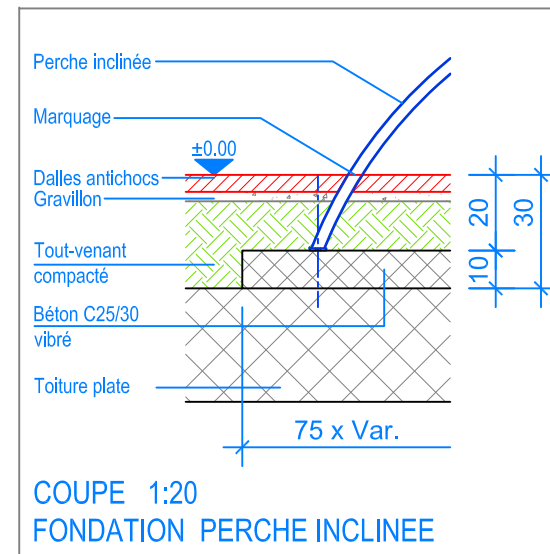


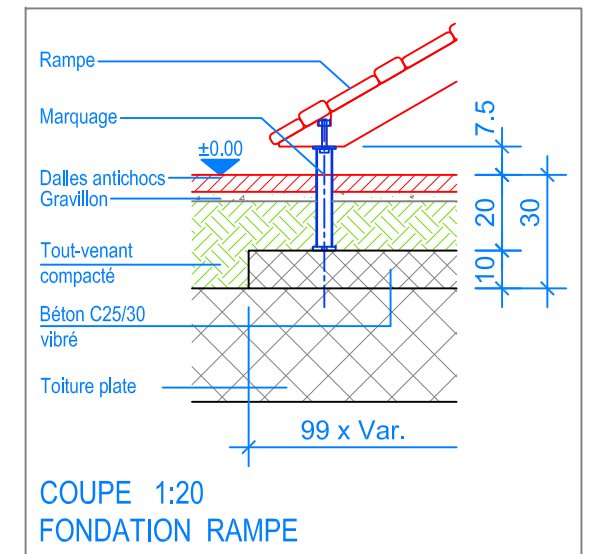
PLAN 1:50

— Limite minimale avec dalles antichocs
 - - - Espace de chute

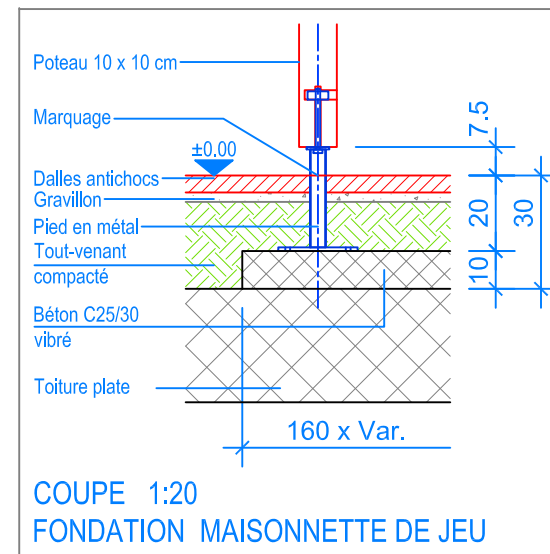
Après une à deux semaines de jeu, vérifier à nouveau tous les vis et raccords et les resserrer si nécessaire.



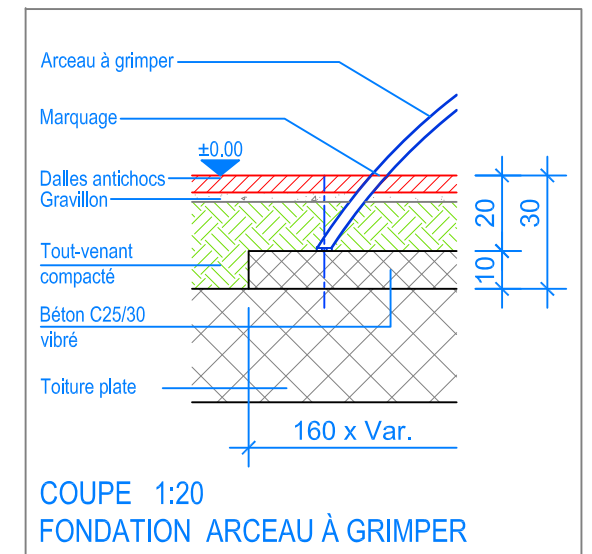
COUPE 1:20
 FONDATION PERCHE INCLINEE



COUPE 1:20
 FONDATION RAMPE



COUPE 1:20
 FONDATION MAISONNETTE DE JEU



COUPE 1:20
 FONDATION ARCEAU À GRIMPER

INSTRUCTIONS DE MONTAGE:

1. Creuser 1 trou d'environ 400 x 233 x 30 (voir plan) pour la fondation de la tour.
2. Bétonner les fondations (C25/30 vibré) jusqu'à -20 cm du niveau fini du terrain.
3. Laisser le béton prendre.
4. Poser la tour sur les fondations et assembler l'arceau à grimper, la rampe et les 2 perches inclinées.
5. Avec les vis tire-fond M10x55, boulonner l'ensemble sur la fondation.

CHECK-LIST MATERIEL LIVRE:

- Maisonnette de jeu Quadro Plus prémontée, hauteur palier + 59 cm
- 1 arceau à grimper
- 2 perches inclinées
- 1 rampe



Fuchs Thun AG
 Tempelstrasse 11, CH-3608 Thun
 Tel. 033 334 30 00
 Internet: www.fuchsthun.ch
 E-Mail: info@fuchsthun.ch
 Conseil et vente Suisse romande
 Tél. 079 314 64 50

Objekt: Instructions de montage dalles antichocs, toiture plate:
 2.18.83 Maisonnette de jeu Quadro Plus

Dat.: 25.05.2012	Rev.: 27.07.2018	PLNr.: 2.18.83
Gez.: M. Trüeb	Rev.: 13.12.2023	Mst.: 1:50 / 1:20